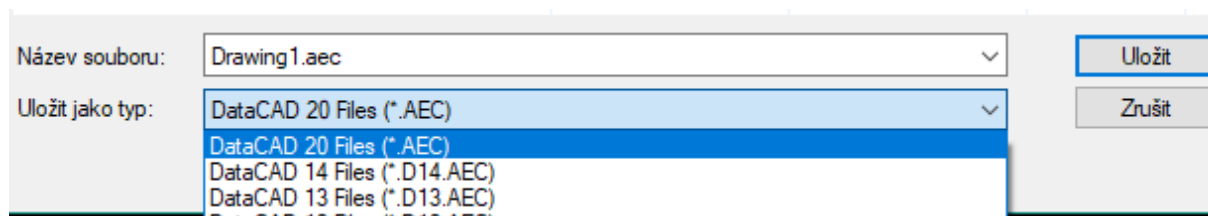


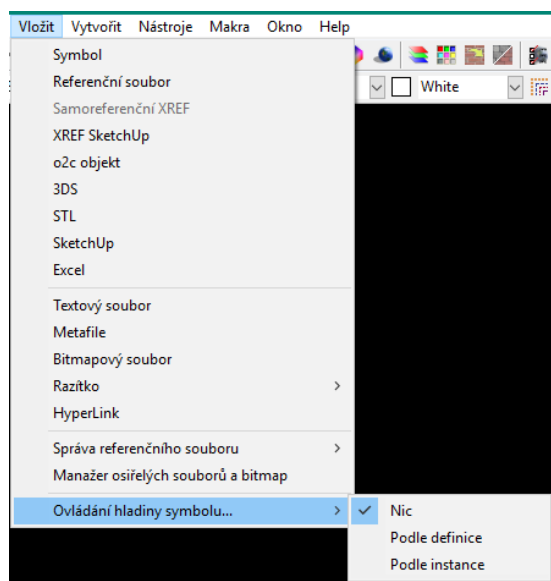
Novinky v DataCADu 20

DataCAD 20 obsahuje soubor nových vlastností a vylepšení zpracovaných tak, aby se co možná nejvíce zvýšila Vaše pracovní produktivita. Formát výkresu DataCADu 20 je kompatibilní s formáty verzí 15 až 19. Nicméně je třeba použít volbu **Uložit jako** v menu **Soubor** a vybrat odpovídající verzi.



Ovládání hladin symbolu

Tato volba byla nově přidána do menu Vložit. Má tři podvolby.



Nic

Výchozí

Umožňuje zapínat a vypínat hladiny uvnitř editoru symbolu. Nicméně, v instanci symbolu budou zobrazeny všechny hladiny. Toto chování platilo před přidáním editoru symbolu ve verzi 12.

Podle definice

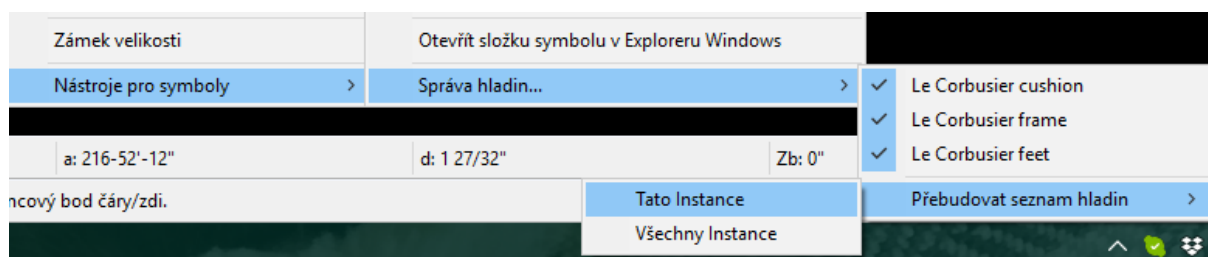
Zap/vyp hladin je stejné pro všechny instance

Umožní vypínat a zapínat hladiny uvnitř editoru symbolu. Stav zapnutých/vypnutých hladin se po uložení a zavření editoru zachová. Všechny instance budou stejné.

Podle instance

Zapnutí/vypnutí hladin je pro každou instanci unikátní

Vloží novou volbu menu **Nástroje pro symboly/Správa hladin** do kontextového menu symbolu.



Správa hladin

Zobrazí dvě následující položky: **Seznam hladin** a volbu **Přebudovat seznam hladin**

V této nabídce najdete dvě volby:

Tato instance

Změní stav hladin pro vybraný symbol

Všechny instance

Změní stav hladin pro všechny instance vybraného symbolu

Pomocné čáry (neboli „konstrukční přímky“)

Do menu **Funkce** byla přidána nová položka (**S4**) **Pomocné čáry**. Jedná se o nekonečné čáry, které můžete přidat do výkresu jako reference. Můžete je ofsetovat, ořezávat k nim, přichytnout se k nim, ale netisknou se.

- Pro přidání pomocné čáry:
 - Vyberte volbu Pomocné čáry z menu Funkce
 - Klikněte na první bod pomocné čáry
 - Klikněte na druhý bod pomocné čáry

DataCAD vykreslí mezi oběma body nekonečnou přímku.

V menu **Pomocné čáry** najdete následující volby:

F1 Smazat vše

Smaže všechny pomocné čáry ve výkrese

F5 Barva

Umožní vybrat barvu pomocných čar

F6 Styl pera

Umožní vybrat styl pomocných čar

F0 Zobrazit

Vypíná/zapíná zobrazení pomocných čar

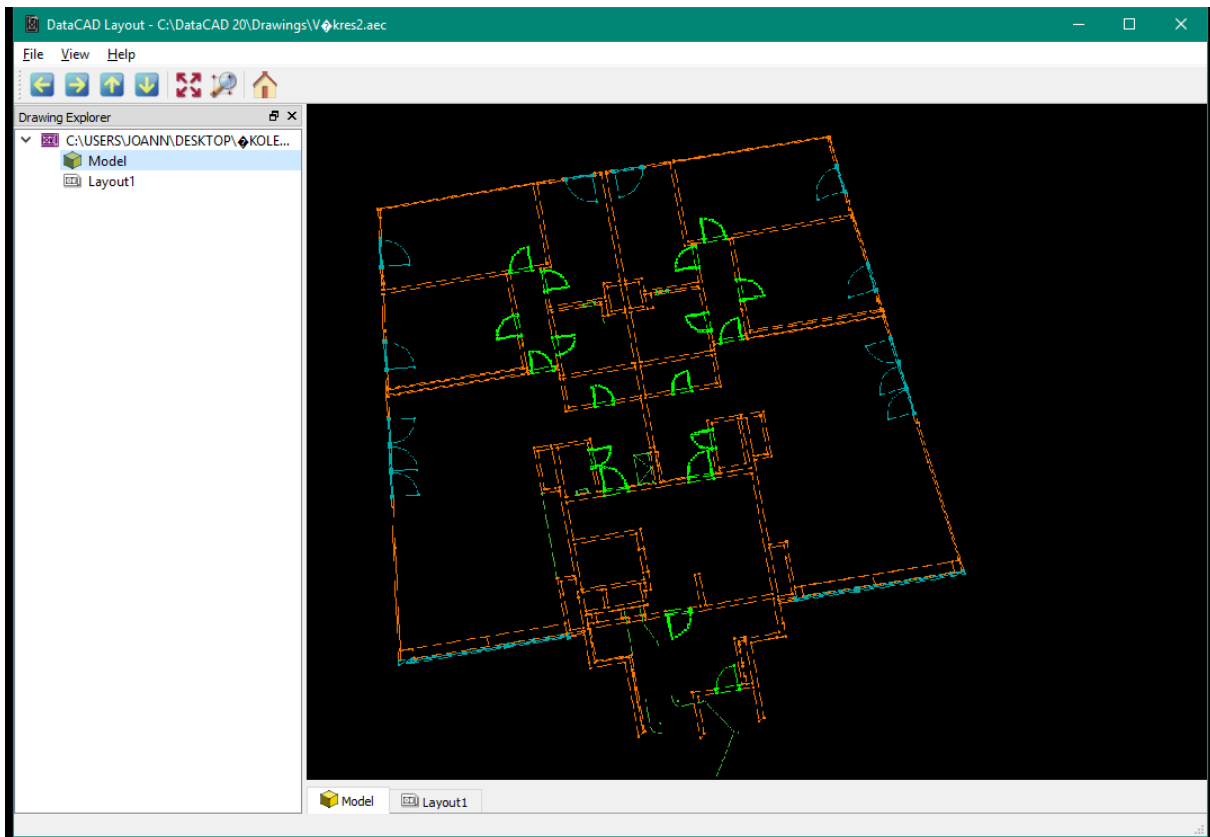
S2 Kreslit prvn

Kreslí pomocné čáry před (tj. pod) ostatní geometrií

S3 Kreslit posl

Kreslí pomocné čáry za (tj. nad) ostatní geometrií

Layout BETA (Papírový prostor výkresů DWG)



Když importujete DWG soubor, který obsahuje papírový prostor výkresů, zobrazí DataCAD novou volbu **Začlenit prvky výkresového prostoru** v dialogu importu DWG. Vyberte ji, pokud chcete do importu začlenit i specifické prvky výkresového prostoru souboru DWG. Pokud tento soubor takové prvky neobsahuje, je tato volba nedostupná.

Specifické prvky papírového prostoru patří jen do něj a nezobrazí se v hlavním výkrese DataCADu.

Nová volba, **Prostor papíru**, byla přidána i do menu **Soubor**. Vyvolá dialogové okno **DataCAD Layout** pro zobrazení importovaných listů papírového prostoru. Tato volba je nepřístupná, pokud nebyl žádný papírový prostor naimportován.

Stejná volba byla přidána i do menu **Funkce** a má stejný účinek.

V současné době toto okno neumí žádné jiné funkce než zobrazit listy papírového souboru importovaného DWG. Primární funkcí je zpřístupnit prvky výkresového prostoru (podobně jako listy víceměřítkového tisku), které byly doposud nepřístupné. Jakékoli návrhy/vylepšení Beta verze, nepřesnosti v importech nebo jiné problémy prosíme pište na email help@datacad.com.

Z-Datum Reference

Do menu **Funkce/Nastavení** byla přidána nová volba **Z-Datum Ref**. Umožňuje vám nastavit relativní nulovou výšku v zadaném odstupu od absolutní nuly. Např. pokud má první patro vaší budovy reálnou světovou výšku 536 m, můžete nastavit hodnotu offsetu na 536 m.

Zároveň, pokud přidáte zeď na Z-bázi nula a Z-výšku 3 m, DataCAD automaticky spočítá offset do pozice zdi v reálných souřadnicích Z-báze 536 m a reálnou Z-výšku na 539 m. To vám usnadní projektovat na prvním patře snadněji, než kdybyste vypočítávali offset samostatně.

Pozn.: Pokud je tato volba aktivní, panel souřadnic, tipů, identifikace a identifikace 3D souřadnic udává obojí – relativní i světové Z hodnoty.

Drag-n-drop soubory hladin

Kromě výchozí akce, přehození aktivní hladiny, můžete nyní přidržet klávesu **Ctrl** při vkládání hladiny pro připojení jejího obsahu k aktivní hladině nebo **Ctrl+Alt** při vkládání hladiny pro tvorbu nové hladiny.

Vylepšení produktivity

Zobrazení délky polyčáry

Délka nebo obvod a obsah polyčar se nyní zobrazuje během úprav.

Identifikace, Nastavit vše, Vytvořit

Do menu **Identifikace/Nastavit vše** přibyla volba **Vytvořit**. Jakmile identifikujete prvek a vyberete **Nastavit vše**, můžete teď vybrat **Vytvořit**, což vyvolá nové menu pro tvorbu prvku na základě identifikovaného.

Zrcadlení, Bisekt

Do menu **Zrcadlení** přibyla volba **Bisekt**, která vytvoří čáru zrcadlení jako osu úhlu dvou vybraných čar.

Změny, Shoda, Hladina

Do menu **Změny/Shoda+Další..** přibyla volba **Hladina**, která umožní přiřadit vlastnosti hladiny jednoho prvku jinému prvku.

Další užitečná vylepšení

1. Maximální počet bodů Hranice byl zvýšen z 36 na 256 pro prodloužení (2D i 3D)
2. Při výběru první čáry pro 2 Čáry Uprav v případě více shodných čar můžete měnit výběr tak, že pokud jste vybrali špatnou čáru, stačí kliknout pravým tlačítkem myši a vybrat znovu.

To můžete opakovat, dokud nevyberete tu správnou čáru
3. Zrcadlení podle prvku bylo vylepšeno o možnost výběru pomocné čáry
4. Do menu Jednotky/AS 1100 byla přidána volba Separátor. To vám umožní vybrat jako oddělovač mezeru nebo čárku
5. Je možné přichytit objekt k indikátoru absolutní nuly
6. Rastrům je nyní možné přiřadit uživatelskou barvu
7. Do menu vkládání symbolu byla přidána volba Ignorovat CC (Řezové hranoly)
8. Do menu Posun/Tažení byla přidána volba Středem
9. Do menu Hladiny/Import byla přidána volba Nová hladina
10. Asociativní kóty nyní podporují uchopování v dělicích bodech

